Ejercicio 2:

Parte 1)

* R y P >= C => Priorizar
* R o P >= C => Evaluar
* R y P < C => Descartar

R3) La aplicación debe mostrar el menú completo de cada restaurante, incluyendo precios y descripciones detalladas de los platos.

R: 5

P: 5

C: 2

Priorizar 1

R4) La aplicación debe permitir a los usuarios seleccionar y agregar varios artículos del menú a su carrito de compras.

R: 5

P: 5

C: 2

Priorizar 2

R5) La aplicación debe permitir a los usuarios pagar en línea con tarjeta de crédito o débito.

R: 4

P: 3

C: 3

Priorizar 6

R6) La aplicación debe permitir a los usuarios programar entregas para una fecha y hora específicas.

R: 2

P: 1

C: 2

Evaluar 1

R7) La aplicación debe enviar notificaciones de estado del pedido, desde el momento en que se realiza el pedido hasta que se entrega.

R: 3

P: 1

C: 3

Evaluar 2

R8) La aplicación debe permitir a los usuarios calificar y escribir comentarios sobre los restaurantes y los platos.

R: 5

P: 3

C: 1

Priorizar 8

R9) La aplicación debe permitir a los usuarios repetir un pedido anterior con un solo clic.

R: 4

P: 2

C: 1

Priorizar 9

R10) La aplicación debe permitir a los usuarios cancelar un pedido antes de que se haya enviado a la cocina del restaurante.

R: 4

P: 5

C: 2

Priorizar 3

R11) La aplicación debe mostrar la ubicación en tiempo real del repartidor encargado de la entrega.

R: 3

P: 2

C: 4

Descartar

R12) La aplicación debe permitir a los usuarios comunicarse con el repartidor a través de la aplicación para coordinar detalles de entrega.

R: 2

P: 4

C: 2

Priorizar 7

R13) La aplicación debe permitir a los usuarios dar propina al repartidor.

R: 3

P: 2

C: 4

Descartar

R14) La aplicación debe permitir a los usuarios cancelar un pedido en caso de demoras extremas o problemas con el servicio.

R: 5

P: 5

C: 3

Priorizar 4

R15) La aplicación debe ofrecer opciones de búsqueda avanzada para usuarios que tienen preferencias especiales, como restricciones dietéticas o preferencias culinarias.

R: 5  
P: 5  
C: 2

Priorizar 5